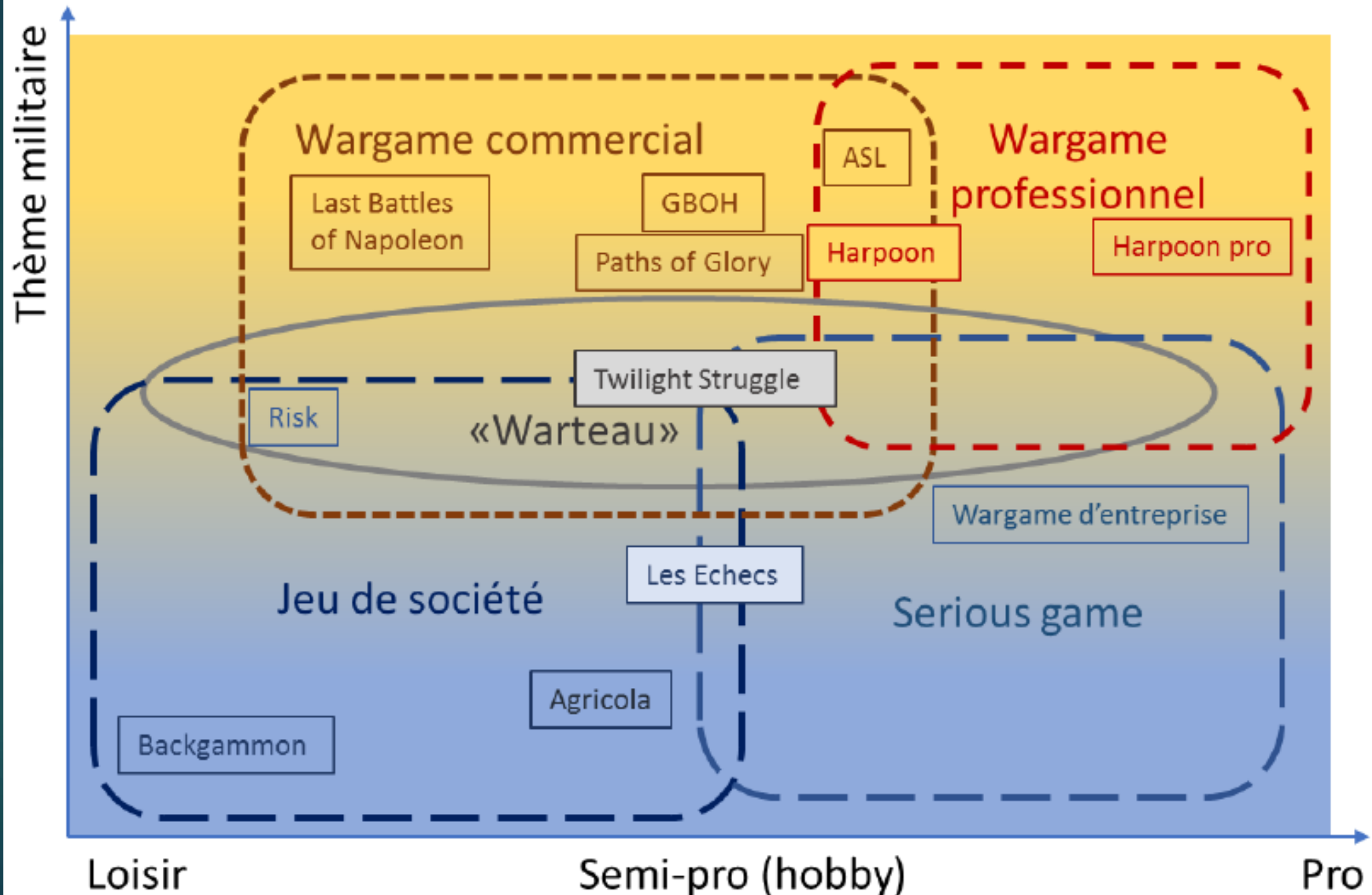


Serious Game

MATTHIEU KARRER

Ensemble des jeux de plateau





L'Intention !

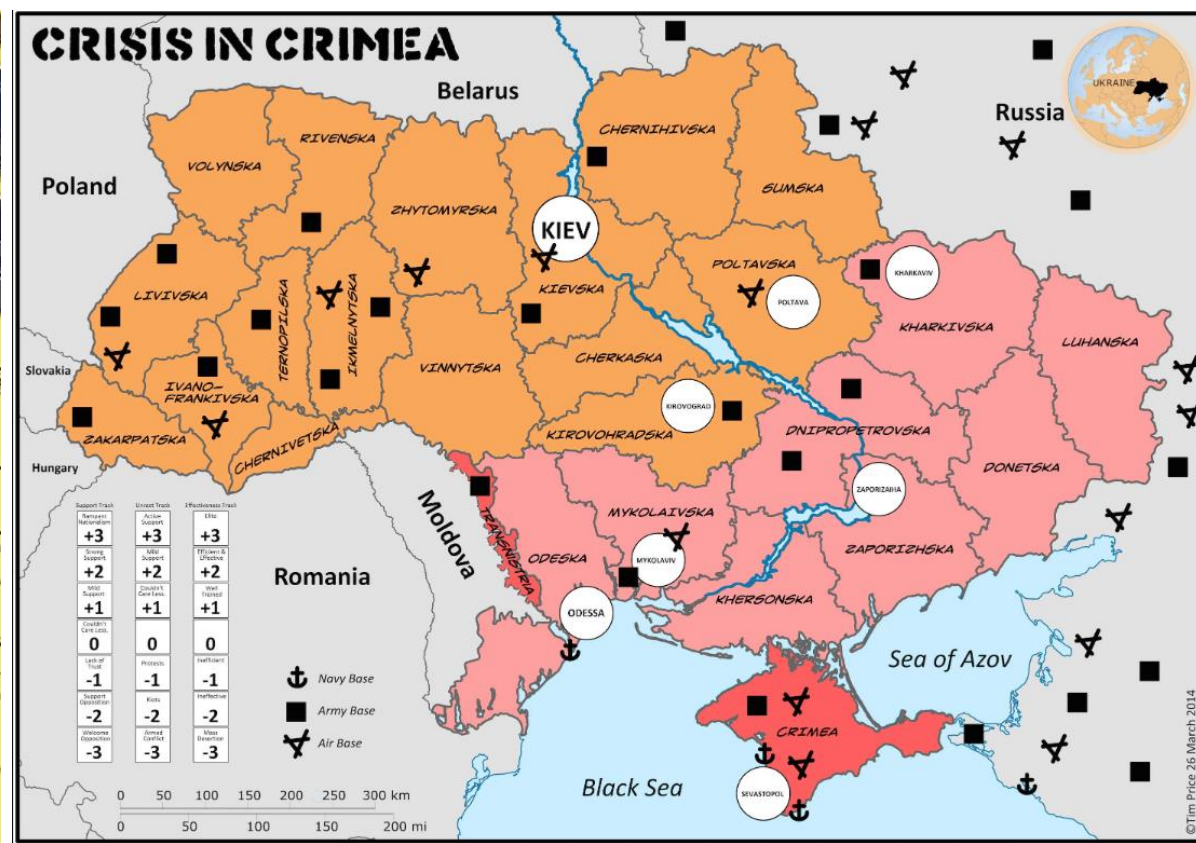
- ▶ Jeu de plateaux
- ▶ Jeu vidéo
- ▶ Jeu pro
- ▶ Etc.

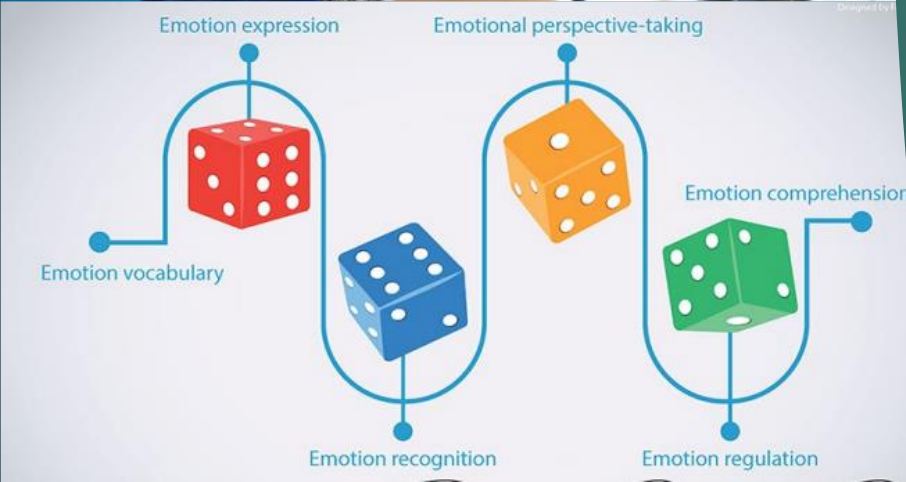


Aftershock

éditeur : PAXsims

Matrix Game





GSGS

Gamification & Serious Game Symposium
(à Neuchâtel)



PYTHAREC et SGNFR

- ▶ Loi de Programmation Militaire
- ▶ Krise
- ▶ Thermy't

- ▶ SG commercial vs SG pro

Formation de généraliste en jeu sérieux !

Contenu

Partie 1 - Découverte et animation

- (A) Connaissances ludiques
 - Introduction au jeu sérieux
 - Application dans différents contextes
 - Découverte de ressources clés
- (B) Parties découvertes et décryptage de différentes formes de jeu sérieux
 - Jeu de cartes et de plateau
 - Jeu de rôles sur table et grandeur nature
 - Jeu d'évasion (escape games)
 - Jeu de piste
 - Jeu sur support numérique (jeu vidéo, jeu de simulation, réalité augmentée et virtuelle, jeu à réalité mixte)
- (C) Activité ludique
 - Caractéristiques et limitations
 - Organiser
 - Briser la glace, animer, débriefing, clôturer
 - Evaluer

Partie 2 - Game design

- (D) Conception
 - Notions principales de conception
 - Les piliers du game design
 - Introduction à la gamification
 - Boîte à outils
- (E) Réalisation
 - Idéation & contours de votre projet
 - Boucle itérative: conception - prototypage - partie test - évaluation
 - Conseils personnalisés: production, édition, diffusion, évaluation des apprentissages